

Rechen-Klapp-Computer 189-tlg., Holz, magnetisch

Art. 92261

Sowohl der Computer als auch die Steine sind aus Holz. Der Computer lässt sich wie ein herkömmlicher Laptop öffnen und bietet statt dem Bildschirm eine magnetische Tafelfläche, die entweder mit Kreide beschrieben oder mit Magneten bestückt werden kann. Auch die Grundfläche ist magnetisch und weist zur besseren Orientierung fünf Linien auf. Der Rechen-Klapp-Computer beinhaltet einen Holz-Laptop, 120 Ziffern-Magnete 0-9 aus Holz, 39 Rechenzeichen-Magnete aus Holz, 5 gelbe Blanko-Magnete aus Holz, 20 rot/blau Magnet-Wendeplättchen aus Holz, 2 weiße Kreiden, einen Reinigungsschwamm und eine Bild-Darstellung im Zahlenraum 1-20.

Ähnliche oder auch kombinierbare Produkte sind:

- **Art. 92260:** „Lese-Klapp-Computer, 189-tlg., Holz, magnetisch“

Da die Schüler einen Rechen-Lern-Computer vor sich haben, ist die Motivation enorm und sie können somit handlungsorientiert am Mathematik-Unterricht teilnehmen.

Einsatz im Mathematik-Unterricht

Anfangsunterricht und weiterführender Mathematik-Unterricht

Der Rechen-Klapp-Computer eignet sich hervorragend um die Ziffern/Zahlen zu lernen. Auch hier kann auf spielerische Weise jede Ziffer/Zahl geübt werden. Die Kinder können die Zahlen von groß nach klein oder von klein nach groß sortieren und anordnen, sie können Ziffern/Zahlen magnetisch legen und anschließend mit der Kreide selber schreiben. Die Bild-Darstellung im Zahlenraum von 1-20 kann hierbei eine wichtige Hilfestellung, vor allem für schwächeren Schülern, bieten.

Die Schüler können mit Hilfe der Wendeplättchen zählen und erste mathematische Erfahrungen sammeln. Weiter können die Schüler Mengen erfassen, indem sie wissen, welche gelegten Mengen größer, kleiner oder gleich sind. Zudem können vom Lehrer Mengen gelegt werden und die Kinder nennen die entsprechende Zahl. Dies wäre natürlich auch andersherum denkbar.

Zudem kann der Lehrer eine Zahl mit den Wendeplättchen legen. Die Schüler haben dann die Aufgabe mit so vielen Wendeplättchen zu ergänzen, bis die vom Lehrer vorgegebene Zahl erreicht wird.

Daraus ergeben sich auch erste Additions- bzw. Subtraktionsaufgaben. Die Schüler rechnen zwei Mengen zusammen und kennen das Ergebnis. Der Lehrer stellt den Schülern die Aufgabe, die genannte Zahl zu legen. Eine Einsatzmöglichkeit bieten die Wendeplättchen auch bei der Zahlzerlegung. Dabei kann z. B. die Zahl 6 zerlegt werden ($5+1, 4+2, 3+3, 2+4, 1+5$).

Beim Einführen des Zehnerübergangs helfen die Wendeplättchen enorm. Dabei sind die verschiedenen Farben auch von größter Bedeutung. Immer, wenn ein Zehner voll ist, ändert sich die Farbe.

Ebenso können erste Plus-/Minusaufgaben (später auch Mal- und Geteiltaufgaben) gelegt und berechnet werden.

Diese genannten Übungen können allesamt in Einzelarbeit (EA), Partnerarbeit (PA) oder Gruppenarbeit (GA) erfolgen.

Der Rechen-Klapp-Computer kann auch hervorragend zur Differenzierung, Freiarbeit, Stationentraining oder in der Vorviertelstunde verwendet werden.